

CAMPEONATO DE EXTREMADURA DE RAIDS DE AVENTURA



LIGA ESPAÑOLA DESAFÍO SUR

BARCARROTA - 9 NOV 2024

BOLETÍN 1



Extremadura
#SOMOSDEPORTE

www.extremadurairaid.com

ÍNDICE

1.	DESAFÍO SUR.....	3
2.	INSCRIPCIONES.....	3
3.	PROGRAMA.....	4
4.	LOCALIZACIÓN GEOGRÁFICA	6
5.	NORMATIVA.....	6
6.	MATERIAL OBLIGATORIO.....	7
7.	RANKING	9
8.	CATEGORIAS DE PARTICIPACIÓN	10
9.	DISCIPLINAS DEPORTIVAS.....	12
10.	PRUEBAS ESPECIALES	12
11.	SISTEMA DE CRONOMETRAJE	13
12.	CARTOGRAFÍA Y ASPECTOS TÉCNICOS	14
13.	ASISTENCIA DE EQUIPOS	16
14.	SEGUIMIENTO EN VIVO, TRAC-TRAC.....	16
15.	PROTOCOLO EN CASO DE ACCIDENTE.....	17
16.	SEGURIDAD	17
17.	LIBROS DE RUTA.....	18
18.	SERVICIOS	18
19.	EQUIPO DE ORGANIZACIÓN.....	20
20.	COMUNICACIÓN.....	20
21.	ENTIDADES E INSTITUCIONES ORGANIZADORAS	22



1. DESAFÍO SUR

Desde el Club Alcor Extremadura afrontamos una nueva cita de los raids de aventura que en esta ocasión será, además de Campeonato de Extremadura (CEXRA), la cuarta prueba de la Liga Española 2024.

Un desafío que no puedes perderte.
Club Alcor Extremadura Orientación.

2. INSCRIPCIONES

Datos de inscripción al DESAFÍO SUR (LER 2024):

- El **plazo de inscripción** finaliza el **miércoles 6 de noviembre a las 23h59**.
- Cada deportista deberá contar con un seguro deportivo, ya sea anual o de prueba.
- Las inscripciones se realizarán a través de la plataforma SICO.

[Acceso a inscripciones](#)

2.1 Requisitos de participación

Son requisitos generales para la participación en las categorías oficiales:

- **Estar reglamentariamente inscrito en la competición.**
- **Ser mayor de edad (categorías elite, aventura masculino, femenino y mixto).**
- **Poseer licencia federativa de Raid de la FEDO.**
- **Poseer las capacidades físicas y técnicas suficientes para afrontar estas pruebas.**
- **No encontrarse sujeto a alguna sanción disciplinaria que así lo impida.**

2.1 Cuota de inscripción

CATEGORÍAS	CUOTA DE INSCRIPCIÓN
Élite	30 €/persona
Aventura Masculino	30 €/persona
Aventura Femenino	30 €/persona
Aventura Mixto	30 €/persona
Juvenil	20 €/persona



Orienta Raid 6h	20 €/persona
OTRAS TARIFAS	
Licencia de prueba	15€ por cada deportista no federado/a.
Asistencia de Equipos	10€ por equipo.
Alquiler de la Tarjeta SI-6	5€ por cada deportista (prueba completa).
Suelo Duro (plazas limitadas)	5€ por cada deportista/fin de semana.

3. PROGRAMA

3.1 Horario genérico de carrera

El Campeonato de Extremadura de Raids de Aventura 2024 “Desafío Sur” contará con un **tiempo total de 14 horas de carrera.**

CATEGORÍA	ETAPAS	DURACIÓN	HORARIO
Élite Aventura Masculino Aventura Mixto Aventura Femenino	Etapas únicas	14h de carrera como máximo.	De 010h00 a 00h00
Orienta Raid 6h. Juvenil.	Etapas únicas	6 horas.	De 10h00a 16h00

Se tendrán en cuenta las posibles neutralizaciones que se pudieran producir durante la prueba.

3.2. Distancias del raid

La distancia aproximada del raid será de entre 100 y 150 kilómetros distribuidos de la siguiente manera:

- 50 % BTT.
- 40 % a pie.
- 10 % kayak.



3.3 Programa de carrera. Avance.

VIERNES, 8 DE NOVIEMBRE DE 2024	
19h30-22h00	Recepción de equipos. Acreditaciones. → Lugar: Casa Rural Palacete de Santiago. Barcarrota.
SÁBADO, 9 DE NOVIEMBRE DE 2024	
08h00	Recepción de equipos. Acreditaciones. → Lugar: Barcarrota.
10h00	SALIDA. → Lugar: Barcarrota.
16h00	META Orienta Raid 6 h. y Juvenil. → Lugar: Barcarrota.
00h00	META Elite, Aventura Masculino, Aventura Mixto y Femenino. → Lugar: Barcarrota.
DOMINGO, 10 de Noviembre 2024	
10h00	Desayuno ofrecido por la organización. → Lugar: Barcarrota.
11h00	Entrega de trofeos. → Lugar: Barcarrota.

Nota: Los horarios y secciones de este programa son orientativos pudiendo sufrir modificaciones en próximos boletines

3.4 Secuencias de carrera

Elite, Aventura Masculino, Aventura Mixto y Aventura Femenino.

- Sección 1: Score Urbano.
- Sección 2: BTT.
- Sección 3: Kayak-Trekking.
- Sección 3: BTT.
- Sección 4: Trekking
- Sección 5: BTT
- Sección 6: Trekking.
- Sección 7: BTT.

Orienta Raid 6 h-Juvenil.

- Sección 1: Score Urbano.
- Sección 2: BTT.
- Sección 3: Kayak-Trekking.
- Sección 4: BTT.

[Descarga de secuencias de carrera](#)



4. LOCALIZACIÓN GEOGRÁFICA

Las localidades implicadas por las que transcurrirá el Campeonato de Extremadura de Raid de Aventura 2024 serán algunas de las que están enclavadas en la comarca de **Sierra Suroeste**, teniendo como centro neurálgico y de competición el municipio de **Barcarrota**.



5. NORMATIVA

La [normativa y reglamento](#) que rigen el Campeonato de Extremadura de Raids de Aventura es el de la **Liga Española de Raids de Orientación y Aventura de la Federación Española de Orientación**, que podéis descargar y consultar en el siguiente [enlace](#) y la Normativa de la **Liga Extremeña de Raids de Orientación y Aventura** publicada en la [web de la FEXO](#).




5.1 Zonas prohibidas en carrera y paso obligatorio

Las zonas prohibidas en carreras estarán marcadas por la organización con el fin, de que prevalezca la seguridad integral del corredor. Siendo estas zonas no transitables por los corredores y suponiendo motivo de descalificación / penalización en el caso de transitarlas.

Estarán marcadas con magenta de la siguiente manera:

<p>Área prohibida. (Área rayada de magenta)</p>	Una imagen que muestra un detalle de una zona prohibida en un mapa. Se trata de un área rectangular con un patrón de rayado magenta. En la parte superior derecha se ve el borde de un mapa con el texto 'Tam' y 'marilla'.
--	---



<p>Carretera prohibida. (Las carreteras prohibidas estarán marcadas una línea quebrada continua por todo el tramo prohibido)</p>	
<p>Cruce de carretera. (Símbolo magenta de paso sobre cruce de carretera autorizado, pero no por ello existirá regulación del tráfico). Los raiders extremarán las precauciones y respetarán en todo momento las normas de seguridad vial.</p>	
<p>Fin tramo y circulación permitida. (Acompañando el símbolo de Carretera prohibida, existirá una línea perpendicular a él que, nos indicará cual es el fin de la prohibición y inicio de la circulación por carretera permitida.)</p>	

6. MATERIAL OBLIGATORIO

El material obligatorio para cada sección y disciplina se especificará en el libro de ruta. El material puede ser obligatorio según el uso en cada situación.

Desde la Organización del Campeonato de Extremadura de Raids de Aventura 2024 “Desafío Sur”, se establece el siguiente material obligatorio para poder realizar el raid, indicando también algún material recomendado para ciertas disciplinas. Se ha resumido para simplificar conceptos:

6.1 Material obligatorio por raider

- Mochila pequeña.
- Linterna o luz frontal para Trekking (Siempre en carrera).
- Recipiente con agua, tipo CamelBack o similar, de al menos 1L
- Manta térmica.
- Barritas/Gel o comida energética con el dorsal en el envase.
- Chaqueta cortavientos.
- Chaleco Reflectante. (Para las secciones nocturnas).
- Tarjeta Sport-Ident SI-6, SI-10, SI-11 o SIAC.
- Bicicleta de montaña, que incluya:
 - Casco homologado.
 - Repuestos para pinchazo.
 - Luz roja trasera.
 - Luz blanca delantera anclada al manillar de la bicicleta. (Obligatoria en las secciones nocturnas).

6.2 Material obligatorio por Equipo

- Brújula.
- Teléfono móvil con carga completa, sólo para uso en caso de emergencia.
- Botiquín de emergencia que contenga elementos básicos: vendas, gasas, pomada antiinflamatoria, povidona yodada, analgésicos, tijeras, antirroaduras...
- Silbato.
- Funda Portamapas.
- Bolsa estanca.

6.3 Material prohibido

- Está terminantemente prohibido la utilización del teléfono móvil durante la carrera, excepto para casos de emergencia.
- Están prohibidos equipos de comunicación (teléfonos móviles, smartwatch con visor de mapas, walkie talkie).
- En el caso de llevar un smartwatch con visor de mapas, este deberá llevar precintada su pantalla.
- Están prohibidos sistemas electrónicos de navegación (GPS). Llevar un GPS encima, se use o no, será motivo de descalificación.



- Están permitidos los GPS “ciegos”.
- El resto de material correspondiente al desarrollo de las pruebas (arneses, cuerdas, arcos, piraguas...) corren a cargo de la Organización de la prueba.

6.4 Material recomendable

- El portamapas giratorio para bicicletas es muy recomendable, al menos, para uno de los raiders en carrera. Éste se puede adquirir o fabricar. Existen varios tutoriales en sobre **cómo realizar uno casero**.

7. RANKING

7.1 Ranking de la prueba

El pódium de la prueba estará formado por los tres equipos que han obtenido la mayor puntuación y el menor tiempo, en caso de empate en puntos.

7.2 Ranking de la LERA 2024

Para puntuar en el ranking de la LERA es obligatorio formar parte de un equipo federado.

El ranking pretende determinar los equipos más regulares a lo largo de la Liga. Habrá 5 ranking:

- Categoría Élite.
- Categoría Aventura Masculino.
- Categoría Aventura Mixto.
- Categoría Aventura Femenino.
- Categoría Juvenil.

Requisitos a cumplir por los equipos.

A los efectos de poder puntuar en la LERA, un equipo será considerado como el conjunto de participantes que compiten bajo el mismo nombre en las distintas carreras de la Liga. El único requisito para que un equipo puntúe en el ranking de la LERA es, que al menos uno de los componentes del equipo, que corren la primera prueba, corran las demás.



7.3 Premios

Desde la Organización, aparte de los tradicionales premios de medallas, diplomas o trofeos, se entregarán lote de productos típicos de la zona que se detallarán en el siguiente boletín.

8. CATEGORIAS DE PARTICIPACIÓN

8.1 Categoría Élite

- **Participantes:** Deportistas (mayores de 17 años) bien preparados/as, especialistas en raids. El/la Jueza- Controlador /a del raid decidirá si procede o no su participación en esta categoría.
- **Componentes:** Equipos formados por tres componentes, que deben estar siempre en carrera.
- **Trazado:** Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.
- **Exigencias:** Exigencias físicas muy importantes (resistencia larga duración). Dificultades técnicas variables, progresiones simples y complejas en completa autonomía, que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.
- **Pruebas especiales:** Serán siempre optativas.

8.2 Categoría Aventura Femenino

- **Participantes:** Deportistas (mayores de 17 años) del género femenino medianamente preparadas en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids.
- **Componentes:** Equipos formados por dos o tres componentes, en el que dos de ellas deben estar en carrera siempre, con posibilidad de una relevista en transición.
- **Trazado:** Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.
- **Exigencias:** Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.
- **Pruebas especiales:** Serán siempre optativas.

8.3 Categoría Aventura Masculino

- **Participantes:** Deportistas (mayores de 17 años) del género masculino medianamente preparados en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids.



- **Componentes:** Equipos formados por tres componentes, en el que dos de ellos deben estar en carrera siempre, con posibilidad de un relevista en transición.
- **Trazado:** Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.
- **Exigencias:** Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.
- **Pruebas especiales:** Serán siempre optativas.

8.4 Categoría Aventura Mixto

- **Participantes:** Deportistas (mayores de 17 años) de ambos géneros medianamente preparados/as en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids.
- **Componentes:** Equipos formados por tres componentes, en el que dos de ellos deben estar en carrera siempre, con posibilidad de un/a relevista en transición. Al menos el 30% de las secciones deben disputarse con un componente femenino.
- **Trazado:** Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.
- **Exigencias:** Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.
- **Pruebas especiales:** Serán siempre optativas.

8.5 Categoría Juvenil

- **Participantes:** Deportistas de 15 a 18 años de ambos géneros medianamente preparados en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids.
- **Componentes:** Equipos formados por dos o tres componentes, en el que dos de ellos deben estar en carrera siempre, con posibilidad de un/a relevista en transición.
- **Trazado:** Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.
- **Exigencias:** Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.
- **Pruebas especiales:** Serán siempre optativas.

8.5 Categoría Orienta Raid 6h

- **Participantes:** Deportistas (mayores de 14 años) pueden ser de ambos géneros. No es necesario que sean especialistas en raids de aventura, pero sí que tengan un mínimo nivel físico. Si son menores siempre deben ir acompañados de un adulto.



- **Componentes:** Equipos formados por tres componentes, en el que dos de ellos deben estar en carrera siempre, con posibilidad de un/a relevista en transición.
- **Trazado:** Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.
- **Exigencias:** Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.
- **Pruebas especiales:** Serán siempre optativas.

9. DISCIPLINAS DEPORTIVAS

- **Score Urbano:** las secciones de score urbano se desarrollarán utilizando planos turísticos, tipo callejero, revisados y actualizados.
- **BTT:** Las secciones de bicicleta de montaña se caracterizar por caminos de amplia ciclabilidad, con una extensa red de caminos. Predominan las zonas de pinares, lugar de estancia de venados.
- **Trekking:** Las secciones a pie mezclarán zonas de caminos y sendas por zonas más o menos limpias de terreno por campo.

10. PRUEBAS ESPECIALES

Las pruebas especiales forman parte de los raids de aventura debido a la necesidad de que los/as raiders demuestren capacitación física y técnica en diferentes disciplinas que no están contempladas entre las obligatorias.

Las pruebas especiales no son obligatorias, por lo que cada equipo decide qué prueba desea realizar, aunque no realizarlas influye sustancialmente en la clasificación final de los equipos. Estas pruebas de aventura serán dirigidas por técnicos, por lo que no es necesario conocer ninguna técnica específica, si bien, el conocerlas y manejarlas repercutirá en el beneficio en carrera de los equipos.

Las pruebas especiales serán:

- Rapel.
- Tirolina.
- Puente Mono.
- Habilidad.
- Puntería.



Notas:

- Todas las pruebas se realizarán siempre y cuando las condiciones sean óptimas para llevarlas a cabo sin poner en riesgo en ningún momento la integridad de los/as participantes y/o miembros de la Organización.
- Todo el material necesario para el desarrollo de las pruebas lo aporta la organización.
- En el siguiente boletín aparecerán información más detallada de cada prueba.

11. SISTEMA DE CRONOMETRAJE

Se empleará el Sistema **Sport -Ident** como método de control de tiempos. Por tanto, se ha de indicar el número de tarjeta SI que se utilizará en la prueba o bien solicitar el alquiler de la misma cuando se realice la inscripción.

Todos los controles tendrán base Sport-Ident, pinza tradicional y número de código de baliza.

Los modelos válidos para la prueba son: SI6, SI10, SI11 y SIAC.

El alquiler de la tarjeta S.I. será de 5€ por persona, para los dos días de raids, y se dejará en depósito el DNI, pasaporte o Carnet de conducir, no siendo válido ningún otro documento. Será devuelto cuando se devuelva a la Organización la tarjeta S.I.

En caso de no devolución de la tarjeta, o devolución en mal estado, para recuperar el documento será necesario abonar 50€.

**TODOS LOS/AS DEPORTISTAS PARTICIPANTES (INCLUSO LOS EQUIPOS RETIRADOS)
DEBEN PASAR POR LÍNEA DE META AL FINALIZAR.**

Cada tarjeta Sport-Ident será colocada por la Organización en la entrega de documentación. En caso de que algún/a miembro del equipo dispute alguna parte de la prueba con la pinza de otro compañero/a, será penalizado/a o descalificado/a.

IMPORTANTE: Es responsabilidad de cada deportista picar los controles de forma correcta (indicación lumínica y sonora) incluso si un control es picado por un miembro de la Organización, son los/as corredores/as los/as responsables de comprobar la correcta picada de dicho control. Sólo se aceptará la pinza tradicional en los casos que una base SI haya sido sustraída, deteriorada o comprobado su error de funcionamiento.

Será responsabilidad de los/as corredores/as LIMPIAR y COMPROBAR sus tarjetas Sport-Ident antes de la carrera. La organización avisará 30 minutos antes de la hora de salida para que puedan limpiarla.



Los errores de tarjeta son responsabilidad de los/as corredores/as. Todos/as los/as integrantes del equipo deberán picar los controles en un intervalo máximo de 1 minuto, no importando el orden en que se pique el control.

Es completamente obligatorio descargar el Sport-Ident en META tras cada una de las etapas dentro de los 30 minutos posteriores a la entrada en meta, en caso contrario todos los puntos de la etapa serán anulados. Tras la entrada en la estación de meta, se establecerá un pasillo de entrada para la descarga del Sport-Ident y la entrega de los resultados de esa etapa.

Si un equipo se salta una sección no podrá empezar la siguiente sección hasta que la inicie el primer equipo en carrera de su categoría. Independientemente de si ya está abierto el inicio de sección.

A no ser que esté expresamente prohibido, los equipos podrán utilizar vehículos para saltarse secciones y continuar con otra parte del recorrido. Hacerlo así significa cometer una infracción deportiva, cuya **penalización será de 10 puntos** por sección. En todo caso no podrán tomar la salida en la siguiente sección hasta que así les sea indicado.

Si un equipo llega después del tiempo máximo de carrera estipulado para cada etapa, perderá todos los puntos de la última sección disputada. Si lo hace más de treinta minutos después perderá todos los puntos de la etapa.

MUY IMPORTANTE:

Todos/as los/as componentes de los equipos han de descargar el Sport-Ident juntos/as, aunque uno/a estuviese descansando al llegar.

No se permitirá a ningún equipo descargar el Sport-Ident si falta alguno/a de sus miembros, y el tiempo de espera seguirá contabilizando en los 30 minutos disponibles para descargar.

12. CARTOGRAFÍA Y ASPECTOS TÉCNICOS

El Campeonato de Extremadura de Raids de Aventura 2024 “Desafío Sur” contará con mapas específicos de orientación y mapas del visor Mapant donde la vegetación ha sido obtenida directamente del Lidar.

Toda la zona del raid ha sido revisada, indicando la “ciclabilidad” de los senderos y la “runabilidad”, dependiendo del grosor de los mismos.



No obstante, dada la gran extensión de terreno algunos senderos secundarios se han obviado, bien por ser senderos los cuales conducen a fincas privadas o entradas en parcelas, o por omisión del equipo de trazados.




Es una zona con diferentes paisajes y con una orografía muy peculiar donde en diferentes secciones del raid se pasará por zonas de extensos pinares y algunas de olivares. La interpretación de las curvas de nivel, de los senderos con mayor ciclabilidad y el control del tiempo serán los factores claves para realizar el raid dentro de los tiempos establecidos.

Es una zona en la que es habitual que se realicen trabajos de reforestación por lo que es posible que entre que ha pasado el equipo de trazado y se realiza la prueba alguna zona haya sufrido alguna variación en cuanto a sendas y cortafuegos.

A continuación, se adjunta la leyenda de los mapas obtenidos y creados específicamente para el Campeonato de Extremadura de Raids de Aventura 2024 "Desafío Sur":



	Terreno abierto (Carrera fácil)
	Bosque o zona de árboles
	Vegetación espesa (Entre más oscuro sea el verde más difícil es la carrera)
	Edificaciones - Rocas - Caminos

	Curva de nivel		Pista secundaria	31	Número de control
	Curva de nivel maestra		Puente peatonal		Límite tramo prohibido
	Surco profundo de erosión		Línea eléctrica		Ruta prohibida
	Cortado infranqueable		Línea eléctrica principal		Pista de fácil rodaje
	Macizo rocoso/cortado		Muro o pared de piedra		Sendero de fácil rodadura
	Lago		Valla, cerca		Sendero de rodadura lenta
	Charca, estanque		Edificación		Sendero de rodadura difícil
	Curso de agua franqueable		Edificación pequeña		
	Arroyo		Zona urbanizada		
	Torrentera, canal		Línea de límite		
	Pantano pequeño		Línea de límite		
	Pozo, fuente		Ruina		
	Objeto especial de agua		Mojón, hito		
	Límite de cultivo		Transición		
	Objeto especial de vegetación		Punto de control		
	Carretera general		Prueba especial		
	Carretera secundaria				
	Cortafuego				
	Pista importante				

13. ASISTENCIA DE EQUIPOS

- ➔ **Categoría Élite:** para la categoría Elite es recomendable la participación con asistencia.
- ➔ **Resto de categorías:** el resto de categorías al disponer de relevista podrán completar todo el recorrido siempre y cuando la persona que descansa en cada sección pueda realizar la asistencia.

13.1 Servicio de Asistencia por la Organización

La organización ofrecerá el servicio de asistencia para aquellos equipos que lo estimen oportuno y lo soliciten previamente en el proceso de inscripción.

La asistencia ofrecida por la Organización se desarrollará de acuerdo a las siguientes condiciones:

1. Los equipos que deseen recibir la asistencia desde la Organización deberán solicitarlo en el mismo momento de la inscripción a la competición.
2. El servicio de asistencia ofrecido por la Organización tendrá un coste de 10€ por equipo, el cual se abonará junto con el importe de la inscripción.
3. La asistencia de la Organización consistirá en el servicio de transporte del material de cada equipo desde la zona de salida a las diferentes transiciones de la carrera. No se incluye el transporte ni traslado de deportistas.
4. Los equipos que soliciten la asistencia de la Organización deberán disponer todo el material que deseen trasladar dentro de un único recipiente, caja o bolsa de transporte, e identificar el mismo con el nombre del equipo y el número de dorsal asignado (la Organización facilitará previamente cartelería específica a los equipos) No se admitirán elementos o materiales sueltos fuera de la bolsa o caja de transporte.
5. En el último boletín se indicará el número de cajas necesarias por equipo.

14. SEGUIMIENTO EN VIVO, TRAC-TRAC

El Campeonato de Extremadura de Raids de Aventura 2024 “Desafío Sur” contará con el seguimiento en vivo Trac-Trac el cual permitirá ver en directo dónde se encuentran los equipos, así como poder analizar, a posteriori, la elección de ruta del Raid. Podrá seguirse por la APP de *Trac-Trac* en IOS y Android.

- ➔ Los dispositivos serán entregados por la organización 45 minutos antes de la hora de salida, encendidos y listos para retransmitir en directo.



- Los equipos de 3 miembros de la categoría Aventura deberán cambiar el dispositivo *Trac-Trac* en cada transición.
- Al terminar la etapa 1 los dispositivos serán entregados a la organización que los volverá a entregar antes del inicio de la etapa 2.

Se deberán seguir las indicaciones y protocolo de seguridad establecidos por la Organización, tanto para la recogida como para la gestión y devolución de los dispositivos.

15. PROTOCOLO EN CASO DE ACCIDENTE

En caso de accidente el protocolo a seguir será el siguiente:

1. Llamada al Jefe de Seguridad:
2. Manuel Villafaina Arce | Tfno. +34 634 46 03 86.
3. El Jefe de Seguridad, en coordinación con el Director de Carrera y el Director Técnico establecerán el procedimiento de actuación atendiendo a:
 - La ubicación y tipo de accidente.
 - Cercanía respecto al accidente de la Cabeza o Cola de Carrera (Organización).
 - Cercanía de los recursos de seguridad: Cruz Roja, Protección Civil



16. SEGURIDAD

Durante la carrera el tráfico está abierto y hay que respetar las normas de tráfico. Respetando estrictamente los pasos prohibidos marcados por la organización.

Estar participando en el Desafío Sur no da ningún tipo de prioridad, excepto que lo especifique el libro de ruta.

Las vías de comunicación prohibidas durante el raid (autovías, autopistas, vías de tren, carreteras, caminos...) estarán señalizadas al igual que los cruces de carreteras, sobre el mapa tal y como se muestran en el apartado correspondiente de este boletín. **Circular por una vía prohibida, por poca distancia que sea, implica una sanción deportiva al equipo o descalificación.**



Los equipos han de ser responsables de su alimentación en carrera, especial en las secciones de larga duración y en las que se prevea nocturnidad.

Todos los corredores son conscientes de que participar en el Desafío Sur implica asumir un riesgo de lesión y/o accidente y que se pueden padecer traumatismos, lesiones musculares, así como lesiones de índole más grave.

17. LIBROS DE RUTA

Próximamente.

18. SERVICIOS

18.1 Alojamiento Suelo Duro

Durante el Campeonato de Extremadura de Raids de Aventura 2024 “Desafío Sur” se ofrecerá el servicio de Suelo Duro, **con 50 plazas disponibles** para los equipos participantes, el cual estará ubicado en Barcarrota.

El servicio de Suelo Duro se ofrecerá de acuerdo a las siguientes condiciones:

- ➔ El servicio de Suelo Duro tendrá una cuota de 5€/persona (fin de semana).
- ➔ **El servicio de Suelo Duro estará disponible exclusivamente para equipos inscritos en el CEXRA 2024 “Desafío Sur” (incluida la Asistencia).**
- ➔ **El número de plazas disponibles es 50 plazas.**
- ➔ La solicitud de reserva de Suelo Duro se realizará junto al proceso de inscripción del equipo y a través de la plataforma SICO.
- ➔ **El plazo de reservas de Suelo Duro será hasta el 31 de octubre de 2024** (o hasta que se agoten las plazas disponibles). Se abrirá con el proceso de inscripción a la prueba.
- ➔ La asignación de plazas se realizará por orden de solicitud.
- ➔ Las condiciones y normas específicas del uso de Suelo Duro deberán ser aceptadas y cumplidas por todas las personas que hagan uso del servicio.

18.2 Alojamiento en albergue.

Durante el Campeonato de Extremadura de Raids de Aventura 2024 “Desafío Sur” la organización ofrecerá el servicio de **Alojamiento en Albergue con 46 plazas disponibles**, ubicado en la zona del Centro de Interpretación de la Naturaleza “Agua-Aire”, en el embalse de “El Ahijón”, en Barcarrota.



El servicio de Alojamiento en Albergue se ofrecerá de acuerdo a las siguientes condiciones:

- ➔ El servicio de Alojamiento en Albergue tendrá una cuota de 10€/persona/noche.
- ➔ **El servicio de Alojamiento en Albergue estará disponible exclusivamente para equipos inscritos en el CEXRA 2024 “Desafío Sur” (incluida la Asistencia).**
- ➔ **El número de plazas disponibles es 46 plazas.**
- ➔ Características del albergue: dispone de sala-dormitorio diáfana con 46 camas en literas, con sábana bajera, duchas y aseos en planta superior; salón-comedor en planta baja, con chimenea y aseos. **No disponible ni cocina ni toallas.**
- ➔ Es preciso llevar saco de dormir o mantas.
- ➔ La solicitud de reserva de Alojamiento en Albergue se realizará junto con el proceso de inscripción del equipo y a través de la plataforma SICO.
- ➔ **El plazo de reservas de Alojamiento en Albergue será hasta el 31 de octubre de 2024** (o hasta que se agoten las plazas disponibles). Se abrirá con el proceso de inscripción a la prueba.
- ➔ La asignación de plazas se realizará por orden de solicitud.
- ➔ Las condiciones y normas específicas del uso de Alojamiento en Albergue deberán ser aceptadas y cumplidas por todas las personas que hagan uso del servicio.

18.3 Alojamiento privado

Toda la zona de la competición cuenta con una amplia red de alojamiento privado, desde hoteles, hostales, casas rurales, así como complejos turísticos.

Ubicación	Alojamiento	Contacto
Almendral	Hostal “Astigi”	Tfno.: 678 56 03 70
	Hotel “Monasterio de Rocamador”	Ver web
Barcarrota	Casa Rural “Palacete de Santiago”	Ver web
	Hostal “Nautilus”	Tfno.: 624 736 252
Salvaleón	Casa Rural “El Endulzaero”	Ver web
	Casa Rural “Buenavista”	Ver web
Jerez de los Caballeros	Hoteles – Hostales	Ver alojamientos
Provincia Badajoz	Provincia de Badajoz	Ver web

18.4 Zona de autocaravanas

En la localidad de Barcarrota se dispondrá de zona de aparcamiento para autocaravanas de uso libre, ubicada en la zona del Centro de Interpretación de la Naturaleza “Agua-Aire”, en el embalse de “El Ahijón”.

UBICACIÓN PARKING DE AUTOCARAVANAS BARCARROTA



18.5 Duchas

- Habrá disponible servicio de duchas durante la competición.
- Ubicación: Parking de autocaravanas.

18.6 Avituallamiento

- Habrá avituallamientos sólidos y líquidos en las diferentes transiciones del raid.
- Se recomienda que los/as deportistas sean previsores/as en llevar también su propio avituallamiento para la carrera.
- **No se dispensará el avituallamiento líquido en vasos. Los equipos deberán llevar sus propios vasos o contenedores.**

19. EQUIPO DE ORGANIZACIÓN

- **Director de Carrera:** José Antonio Carrasco.
- **Dirección Técnica:** Manuel Villafaina y Fernando Teodoro.
- **Juez Controlador FEDO:** José Samper García.
- **Coordinador de trazado:** Manuel Villafaina Arce.
- **Equipo de Trazadores:** Fernando Teodoro Guillén, Manuel Villafaina, José Antonio Carrasco.
- **Jefe de Seguridad:** Manuel Villafaina Arce.
- **Coordinadores Pruebas Especiales:** Aarón Prieto Romero y Fran Ciudad.
- **Controlador Sport-Ident:** Francisco M. Hernández Rojo.
- **Producción, Recursos Humanos y Logística:** Estrella Gordillo.
- **Área de Comunicación:** Club Alcor Extremadura.
- **Área de Logística:** Club Alcor Extremadura.

20. COMUNICACIÓN

20.1 Directorio de contacto

ÁREA	TFNO/WHATSAPP	EMAIL
Información general	WhatsApp	info@extremadurairaid.com
Dirección de carrera	605 21 38 80	info@extremadurairaid.com



Inscripciones	660 038 034	inscripciones@extremaduraid.com
Seguridad	634 46 03 86	-
Comunicación		comunicacion@extremaduraid.com

20.2 Canales oficiales de comunicación

- **WEB:** www.entremaduraid.org
- **FACEBOOK:** www.facebook.com/extremadura.raid
- **INSTAGRAM:** [@extremaduraid](https://www.instagram.com/extremaduraid)
- **CANAL WHATSAPP FEFO:** [Acceder al canal.](#)
- **CANAL TELEGRAM FEFO:** [Acceder al canal.](#)



21. ENTIDADES E INSTITUCIONES ORGANIZADORAS

ORGANIZAN

  **Federación Extremeña de Orientación**

  **Consejo Superior de Deportes**

COLABORAN

 **JUNTA DE EXTREMADURA**
Dirección General de Jóvenes y Deporte

 **DIPUTACIÓN DE BADAJOZ**

 **Ayuntamiento de Barcarrota**

ExtremaduraRaid 2024
Club Alcor Extremadura

Nuestro Código de Conducta Verde...

*Este documento es solamente un documento de información general.
Toda la información la tienes disponible, además, en nuestra web oficial.
Hasta la fecha de celebración del evento publicaremos nueva información y datos de interés, por lo que este documento quedará obsoleto con nuevas publicaciones posteriores.
Por ello consideramos que no es necesario imprimir este documento.*

¡Nos gusta proteger nuestro medio ambiente!, ¿Y a ti? 😊





extremadura raid

Club Orientación
alcor
extremadura

fexo Federación
Extremeña
de Orientación



exs extremadura
sport.com